Kontakt: poczta@bimv.pl
tel. (+48) 729-675-678

Dzień 1 - MODELOWANIE

Revit a BIM	✓Revit w kontekście procesów BIM. ✓Potencjalne wyzwania i problemy w pracy z programem.
Interfejs programu Revit	✓Organizacja projektu. ✓Wyjaśnienie poszczególnych podobszarów interfejsu programu. Poruszanie się w środowisku programu i modelu 3D. ✓Rodziny – wprowadzenie. ✓Szablony projektowe.
Podstawowe komendy	✓Modyfikacja elementów. (Przesuwanie, kopiowanie , obracanie itp). ✓Zaznaczanie , filtrowanie. Inne zaawansowane opcje edycji – połączenia elementów, kopiowanie, efektywne metody modelowania. ✓Rozpoczęcie nowego projektu. Osie i poziomy.
Modelowanie 3D	✓Ściana podstawowa i złożona ✓Stropy /Płyty / Dachy. Przegłębienie, wycięcie w rodzinach systemowych. ✓Okna drzwi ✓Modelowanie fundamentów ✓Schody i rampy ✓Meble i aranżacja wnętrza ✓Modelowanie nietypowych rodzin lokalnych w projekcie. ✓Elementy konstrukcyjne: słupy (słup prosty, słup pochyły) , belki (pod stropem i na dachu). ✓Praca na płaszczyznach modelowanie 3D. ✓Podstawy modelowanie zbrojenia

Dzień 2 - DOKUMENTACJA

Tworzenie detali	✓Widok detalu i proces jego rysowania. ✓Linia detalu, definiowanie styli linii. ✓Obszar wypełniony / maskowania / komponenty detalu. ✓Jak wykorzystać istniejące detale 2D wykonane w programie AutoCAD.
Dokumentacja rysunkowa	✓Wymiarowanie / Koty wysokościowe / Spadki / Symbole ✓Arkusz rysunkowy i tabelka. ✓Biblioteka materiałów. ✓Tworzenie zestawień i przedmiarów materiałów i legend. ✓Prezentacja modelu. ✓Wydruki. ✓Współpraca z AutoCAD. Jak szybko przerysować projekt 2D do 3D.
Dodawanie opisów	✓Praca z tekstem. ✓Tagi i Keynotes. ✓Parametr projektu i parametr współdzielony (Shared / Project Parameter)